

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS CURSO: 1º		PRUEBAS ESPECÍFICAS 1ª CONVOCATORIA	PRUEBAS DE RECUPERACIÓN 2ª CONVOCATORIA
PRIMER SEMESTRE	PROGRAMACIÓN I	18/dic	22/ene
	MÉTODOS MATEMÁTICOS	21/dic	24/ene
	FUND. FÍSICOS PARA SIMULACIÓN DIG.	15/ene	29/ene
	MODELADO Y VISUALIZACIÓN 3D	08/ene	02/feb
	TÉCNICAS DE DIBUJO 2D Y 3D	11/ene	31/ene
SEGUNDO SEMESTRE	PROGRAMACIÓN II	21/may	10/jun
	MATEMÁTICA DISCRETA Y LÓGICA	23/may	13/jun
	FUND. GRÁFICOS Y GEOMÉTRICOS	31/may	17/jun
	INTRODUCCIÓN A LOS MOTORES DE DES.	27/may	14/jun
	HISTORIA DE LOS GRÁFICOS POR ORD.	04/jun	20/jun

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS CURSO: 2º		PRUEBAS ESPECÍFICAS 1ª CONVOCATORIA	PRUEBAS DE RECUPERACIÓN 2ª CONVOCATORIA
PRIMER SEMESTRE	DISEÑO DE ARTE	11/ene	29/ene
	DISEÑO Y MODELADO DE ENTORNOS 3D	19/dic	19/ene
	TEORÍA Y FUNDAMENTOS DE ENTORNOS INTERACTIVOS	15/ene	31/ene
	FUNDAMENTOS DE LOS SIST. MECANICOS	09/ene	26/ene
	MÉTODOS ALGORÍTMICOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS	17/ene	01/feb
SEGUNDO SEMESTRE	NARRATIVA Y GUIONES	30/may	18/jun
	MATERIALES, ILUMINACIÓN Y RENDER	28/may	13/jun
	BASES DE DATOS	24/may	07/jun
	DESARROLLO EN APLICACIONES INTERECTIVAS	05/jun	21/jun
	PROYECTO I	22/may	11/jun

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS CURSO: 3º		PRUEBAS ESPECÍFICAS 1ª CONVOCATORIA	PRUEBAS DE RECUPERACIÓN 2ª CONVOCATORIA
PRIMER SEMESTRE	DESARROLLO DE APLICACIONES INTERACTIVAS II	20/dic	24/ene
	SIMULACIÓN Y ANIMACIÓN DE MECANISMOS	18/dic	22/ene
	REDES Y SISTEMAS MULTIUSUARIO	17/ene	01/feb
	SIMULACIÓN FÍSICA Y MOTORES DE FÍSICAS	22/dic	26/ene
	DISEÑO DE PRODUCCIÓN	08/ene	29/ene
SEGUNDO SEMESTRE	TRABAJO CON PERSONAJES ANIMADOS	22/may	10/jun
	COMPONENTES SONOROS	24/may	12/jun
	DISEÑO DE INTERFACES	27/may	14/jun
	MODELADO FOTOGRAMÉTRICO	30/may	17/jun
	PROYECTO II	3/jun	19/jun