

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS (400)

Carga lectiva 180 créditos ECTS: (48 Básicos – 114 Obligatorios - 12 Optativos * – 6 Trabajo Fin de Grado)

*En la carga de optatividad se incluyen los 6 ECTS correspondientes a las prácticas de empresa, en el caso de que el alumno quiera cursarlas.

código	asignatura	ects	semestre
1º CURSO			
140000	PROGRAMACIÓN I (básica)	6	primero
140001	MÉTODOS MATEMÁTICOS (básica)	6	primero
140002	FUNDAMENTOS DE FÍSICA PARA SIMULACIÓN DIGITAL (básica)	6	primero
140003	TÉCNICAS DE DIBUJO 2D Y 3D (básica)	6	primero
140004	MODELADO Y VISUALIZACIÓN 3D (básica)	6	primero
140005	PROGRAMACIÓN II (básica)	6	segundo
140006	MATEMÁTICA DISCRETA Y LÓGICA (básica)	6	segundo
140007	FUNDAMENTOS GRÁFICOS Y GEOMÉTRICOS (básica)	6	segundo
140008	INTRODUCCIÓN A LOS MOTORES DE DESARROLLO (obligatoria)	6	segundo
140009	HISTORIA DE LOS GRÁFICOS POR ORDENADOR (obligatoria)	6	segundo
2º CURSO			
140010	MÉTODOS ALGORÍTMICOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS (obligatoria)	6	primero
140011	TEORÍA Y FUNDAMENTOS DE LOS SISTEMAS INTERACTIVOS (obligatoria)	6	primero
140012	FUNDAMENTOS DE LOS SISTEMAS MECÁNICOS (obligatoria)	6	primero
140013	DISEÑO Y MODELADO DE ENTORNOS 3D (obligatoria)	6	primero
140014	DISEÑO DE ARTE (obligatoria)	6	primero
140015	BASES DE DATOS (obligatoria)	6	segundo
140016	DESARROLLO DE APLICACIONES INTERACTIVAS I (obligatoria)	6	segundo
140017	DISEÑO DE INTERFACES (obligatoria)	6	segundo
140018	MATERIALES, ILUMINACIÓN Y RENDER (obligatoria)	6	segundo
140019	NARRATIVA Y GUIONES (obligatoria)	6	segundo
3º CURSO			
140020	DESARROLLO DE APLICACIONES INTERACTIVAS II (obligatoria)	6	primero
140021	SIMULACIÓN Y ANIMACIÓN DE MECANISMOS (obligatoria)	6	primero
140022	REDES Y SISTEMAS MULTIUSUARIO (obligatoria)	6	primero
140023	SIMULACIÓN FÍSICA Y MOTORES DE FÍSICAS (obligatoria)	6	primero
140024	DISEÑO DE PRODUCCIÓN (obligatoria)	6	primero
140025	TRABAJO CON PERSONAJES ANIMADOS (obligatoria)	6	segundo
140026	COMPONENTES SONOROS (obligatoria)	6	segundo
140028	INTELIGENCIA ARTIFICIAL (optativa)	6	segundo
140029	PARADIGMAS DE INTERACCIÓN (RV, RA, RX) (optativa)	6	segundo
140030	AUTÓMATAS PROGRAMABLES E INDUSTRIA 4.0 (optativa)	6	segundo
140031	MÉTODOS NUMÉRICOS (optativa)	6	segundo
140032	PRÁCTICAS DE EMPRESA (optativa)	6	segundo
140027	TRABAJO FIN DE GRADO (TFG)	6	segundo

Asignaturas optativas: El alumno deberá cursar 12 ECTS, a elegir entre las asignaturas ofertadas.