

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS (400)

Carga lectiva 240 créditos ECTS: (60 Básicos – 144 Obligatorios - 24 Optativos * – 12 Trabajo Fin de Grado)

*En la carga de optatividad se incluyen los 6 ECTS correspondientes a las prácticas de empresa, en el caso de que el alumno quiera cursarlas.

código	asignatura	ects	semestre
<u>1º CURSO</u>			
140000	PROGRAMACIÓN I (básica)	6	primero
140001	MÉTODOS MATEMÁTICOS (básica)	6	primero
140002	FUNDAMENTOS DE FÍSICA PARA SIMULACIÓN DIGITAL (básica)	6	primero
140003	TÉCNICAS DE DIBUJO 2D Y 3D (básica)	6	primero
140004	MODELADO Y VISUALIZACIÓN 3D (básica)	6	primero
140005	PROGRAMACIÓN II (básica)	6	segundo
140006	MATEMÁTICA DISCRETA Y LÓGICA (básica)	6	segundo
140007	FUNDAMENTOS GRÁFICOS Y GEOMÉTRICOS (básica)	6	segundo
140008	INTRODUCCIÓN A LOS MOTORES DE DESARROLLO (obligatoria)	6	segundo
140009	HISTORIA DE LOS GRÁFICOS POR ORDENADOR (obligatoria)	6	segundo
<u>2º CURSO</u>			
140010	MÉTODOS ALGORÍTMICOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS (básica)	6	primero
140011	TEORÍA Y FUNDAMENTOS DE LOS SISTEMAS INTERACTIVOS (obligatoria)	6	primero
140012	FUNDAMENTOS DE LOS SISTEMAS MECÁNICOS (obligatoria)	6	primero
140013	DISEÑO Y MODELADO DE ENTORNOS 3D (obligatoria)	6	primero
140014	DISEÑO DE ARTE (obligatoria)	6	primero
140015	BASES DE DATOS (básica)	6	segundo
140016	DESARROLLO DE APLICACIONES INTERACTIVAS I (obligatoria)	6	segundo
140018	MATERIALES, ILUMINACIÓN Y RENDER (obligatoria)	6	segundo
140019	NARRATIVA Y GUIONES (obligatoria)	6	segundo
140017	PROYECTO I (obligatoria)	6	segundo
<u>3º CURSO</u>			
140020	DESARROLLO DE APLICACIONES INTERACTIVAS II (obligatoria)	6	primero
140021	SIMULACIÓN Y ANIMACIÓN DE MECANISMOS (obligatoria)	6	primero
140022	REDES Y SISTEMAS MULTIUSUARIO (obligatoria)	6	primero
140023	SIMULACIÓN FÍSICA Y MOTORES DE FÍSICAS (obligatoria)	6	primero
140024	DISEÑO DE PRODUCCIÓN (obligatoria)	6	primero
140025	TRABAJO CON PERSONAJES ANIMADOS (obligatoria)	6	segundo
140026	COMPONENTES SONOROS (obligatoria)	6	segundo
140017	DISEÑO DE INTERFACES (obligatoria)	6	segundo
140028	MODELADO FOTOGRAMÉTRICO (obligatoria)	6	segundo
140029	PROYECTO II (obligatoria)	6	segundo
<u>4º CURSO</u>			
140030	APLICACIONES MÓVILES (obligatoria)	6	primero
140031	APLICACIONES PARA LA WEB (obligatoria)	6	primero
140032	DOCUMENTACIÓN Y LOCALIZACIÓN DE CONTENIDOS (obligatoria)	6	primero
140033	INICIATIVA EMPRENDEDORA Y MODELOS DE NEGOCIO (obligatoria)	6	segundo
140034	TRABAJO FIN DE GRADO (TFG)	12	segundo
140035	APLICACIONES DIDÁCTICAS (optativa)	6	primero
140036	AUTÓMATAS PROGRAMABLES E INDUSTRIA 4.0 (optativa)	6	primero
140037	CAPTURA DE MOVIMIENTO (optativa)	6	primero
140038	LEGISLACIÓN (optativa)	6	primero
140039	INTELIGENCIA ARTIFICIAL (optativa)	6	primero
140040	PARADIGMAS DE INTERACCIÓN (RV, RA, RX) (optativa)	6	segundo
140041	MÉTODOS NUMÉRICOS (optativa)	6	segundo
140042	BIG DATA (optativa)	6	segundo
140043	SENSORES Y ACTUADORES (optativa)	6	segundo
140044	PRÁCTICAS DE EMPRESA (optativa)	6	segundo

Asignaturas optativas: El alumno deberá cursar 24 ECTS, a elegir entre las asignaturas ofertadas.