

GRADO/S EN LOS QUE SE IMPARTE LA ASIGNATURA	GRADO INGENIERÍA MECÁNICA DOBLE GRADO INGENIERÍA MECÁNICA Y DE MATERIALES
NOMBRE DE LA ASIGNATURA	TEORÍA DE MECANISMOS
PROFESOR/ES/AS	MIGUEL ÁNGEL LORENZO FERNÁNDEZ / LETICIA AGUADO FERREIRA
CÓDIGO	106514
CURSO	2019/20
METODOLOGÍAS DOCENTES Indique brevemente las metodologías utilizadas	
<p>La asignatura tiene parte de teoría y parte de prácticas</p> <p><u>Parte de teoría</u></p> <p>Semanalmente, los estudiantes dispondrán en la plataforma Studium de la planificación docente detallada y los documentos de cada tema de la asignatura incluyendo la resolución detallada de varios ejercicios. Mediante la herramienta chat en horario de clase se pone en conocimiento directamente con el alumnado.</p> <p><u>Parte prácticas</u></p> <p>La docencia práctica se realiza mediante videotutoriales que se comparten a través de drive en studium. Previamente se comprobó la accesibilidad de los alumnos a los softwares necesarios para realizar estas prácticas, cuya evaluación se realiza con los informes que se envían a las tareas correspondientes en studium. Por otro lado, se mantiene comunicación con los alumnos bien por vía mail o por el chat activado en horario de las clases prácticas.</p> <p>Las tutorías se mantienen mediante correo a los profesores: mlorenzo@usal.es y laguado@usal.es</p>	
EVALUACIÓN Indique brevemente el sistema de evaluación	
CONSIDERACIONES GENERALES Se establecerá el grado de adquisición de las competencias propias de la asignatura a través de un proceso de evaluación continua. Para que las calificaciones hagan media, se ha de superar la nota mínima de 4.	
CRITERIOS DE EVALUACIÓN El sistema de evaluación consta: 1º parte teoría ----- 60% 2º prácticas ----- 40%	
INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN 1º parte teoría: las evaluaciones consistirán en la realización de varios ejercicios durante un tiempo determinado y subida su respuesta en tiempo y fecha a STUDIUM 2º prácticas: Se realizarán 5 prácticas cuyo informe se entregará en fecha en la tarea habilitada para ello en studium	