

GRADO/S EN LOS QUE SE IMPARTE LA ASIGNATURA	Grado en Ingeniería Informática en Sistemas de Información
NOMBRE DE LA ASIGNATURA	Programación Orientada a Objetos
PROFESOR/ES/AS	Juan Carlos Matos Franco / Dionisio Tomás Rodríguez Barrios
CÓDIGO	105909
CURSO	1º
METODOLOGÍAS DOCENTES	
Indique brevemente las metodologías utilizadas	
<p>Seguimiento de clases a través de <i>Studium</i>, publicando semanalmente los siguientes recursos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Apuntes y presentaciones de las clases teóricas y guiones detallados de las prácticas. • Guía de estudio, con indicaciones sobre cómo estudiar la teoría y cómo realizar las prácticas. • Soluciones de las actividades propuestas en la teoría y de los ejercicios propuestos en las prácticas, de forma que sirvan al alumno como autoevaluación. • Bibliografía y enlaces web con herramientas y apuntes complementarios. <p>Tutorías</p> <ul style="list-style-type: none"> • Foro de dudas, preferentemente recomendado para las consultas generales de la asignatura, de forma que las respuestas puedan ayudar también al resto de estudiantes. • Correo electrónico. • Videollamada a través de <i>Studium</i>. 	
EVALUACIÓN	
Indique brevemente el sistema de evaluación	
<p>El estudiante puede optar por dos opciones en primera convocatoria, aunque deberá indicarlo antes de la fecha de entrega de la primera prueba propuesta.</p> <p>Opción A</p> <ul style="list-style-type: none"> • Realización de una tarea sobre un supuesto práctico (40% de la nota de la asignatura). Se hará con dos entregas diferentes: <ul style="list-style-type: none"> - Diseño de la solución (2 puntos). Planteamiento en UML del problema, explicando y justificando la solución elegida. Esta explicación se realizará en una grabación en vídeo en forma de ponencia de unos 5-7 minutos que se entregará junto con el diseño UML. - Implementación en Java del diseño (2 puntos). Podrá ser del diseño total o de una parte del mismo, dependiendo de la extensión de la solución planteada y según las indicaciones y correcciones indicadas por el profesor en la primera parte de la tarea. Tras su entrega se realizará una defensa individual mediante videoconferencia en <i>Studium</i>, en la que se explicará cómo se ha realizado la implementación y se responderá razonadamente a las cuestiones planteadas por el profesor. • Examen final escrito teórico-práctico supervisado a través de videoconferencia en <i>Studium</i> (60% de la nota de la asignatura). <p><i>En los casos en que el alumno realice una práctica correcta, sin errores conceptuales graves y además sea capaz de defenderla adecuadamente contestando y resolviendo las cuestiones planteadas por el profesor, NO deberá realizar el examen final. Su calificación para la asignatura será entonces la de esta tarea, evaluada cada parte sobre 5 puntos.</i></p> <p>Opción B</p> <ul style="list-style-type: none"> • Examen escrito teórico-práctico supervisado a través de videoconferencia en <i>Studium</i> (100% de la nota de la asignatura). <p>En segunda convocatoria se realizará una única prueba:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Examen escrito teórico-práctico supervisado a través de videoconferencia en <i>Studium</i>. 	